

Behoud en versterken gebiedskarakter Nekkerzoom

Spelregelkaart

Januari 2024

Doelstellingen

- Behoud en versterken van kleinschalig karakter (beperkte doorzichten o.a. door groensingels en boomgaarden)
- Bijdragen aan bestaande functiemenging (ruimte voor wonen, werken en recreëren)
- Versterken van het onderliggende (wellicht verdwenen) patroon (sloten, paden, groenstructuren)

Historische waterloop  Bestaande waterloop 

Voor verdere toelichting zie document Toelichting Spelregels Nekkerzoom

Legenda



Spelregels mogelijke nieuwbouw

- A.** Hier mag woningbouw als compensatie van sloop grootschalige bebouwing
- Geschikt voor wonen, werken en/of recreatie
 - Op een locatie aan lint of pad
 - Heeft geen invloed op doorzicht/openheid
 - Per locatie 1 woning
- B.** Hier mag woningbouw op plekken waar geen openheid is
- Geschikt voor wonen, werken en/of recreatie
 - Op de voorgrond van een bosje, boomgaard of ander opgaand groen
 - Per locatie 1 woning
- C.** Hier is ruimte voor kleinschalige bedrijvigheid/recreatie
- Maximale footprint 1.500m²
 - Circa 3 locaties
- D.** Hier is bebouwingmogelijkheid op plekken waar ooit buitens hebben gestaan
- Toelichting op mogelijkheden en regels voor buitens zijn opgenomen in de Toelichting Spelregels Nekkerzoom
 - Per locatie 1 tot 12 wooneenheden binnen het hoofdegebouw
 - Circa 5 buitens
- * Op deze lokatie zijn mogelijkheden voor 1 buiten óf 2 woningen als compensatie van sloop grootschalige bebouwing (AA) in combinatie met 3 woningen op plekken waar geen openheid is (BBB)
- E.** Hier is bebouwingmogelijkheid op plek waar bedrijf met hoge milieubelasting staat/heeft gestaan
- Nieuwbouw wordt landschappelijk/stedenbouwkundig ingepast conform de erinrichtingsprincipes van de Beemster
 - 2 mogelijke saneringslocaties
- F.** Hier is het wenselijk grootschalige bebouwing niet te herontwikkelen
- Grootschalige bebouwing op plekken waar openheid zichtbaar kan worden gemaakt
 - Geen (woningbouw) compensatie in de directe omgeving mogelijk
 - Maatwerk oplossing
 - Circa 5 locaties

